

JAVA LANG

1. Mana dari pernyataan berikut ini yang akan memiliki output -4.0

- `System.out.println(Math.floor(-4.7));`
- `System.out.println(Math.round(-4.7));`
- `System.out.println(Math.ceil(-4.7));`
- `System.out.println(Math.min(-4.7));`

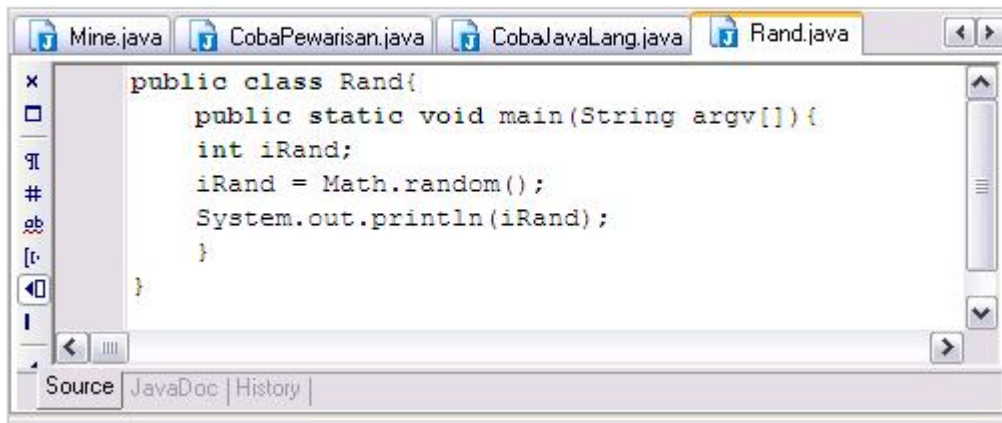
2. Jika Anda ingin mengetahui posisi dari huruf v (misalnya: return 2) pada sebuah String s yang bernilai "Java", kode mana yang akan Anda gunakan?

- `mid(2,s);`
- `charAt(2);`
- `s.indexOf('v');`
- `indexOf(s,'v');`

3. Method StringBuffer mana yang digunakan untuk menambah karakter ke objek StringBuffer yang sudah ada?

- `concat()`
- `addChars()`
- `append()`
- Tidak ada yang bisa ditambahkan ke objek StringBuffer yang sudah ada. Objek baru harus diciptakan

4. Apa yang akan menjadi output apabila Anda mengcompile program berikut ini?



```
public class Rand{
    public static void main(String argv[]){
        int iRand;
        iRand = Math.random();
        System.out.println(iRand);
    }
}
```

- Compile error karena ada permasalahan casting
- Random number antara 1 dan 10
- Random number diantara 0 dan 1
- Compile error karena method random tidak dikenali.

5. Ada sebuah String yang dibentuk dari `s = new String ("xyzzzy")`, method mana yang bisa dipanggil untuk memodifikasi string?

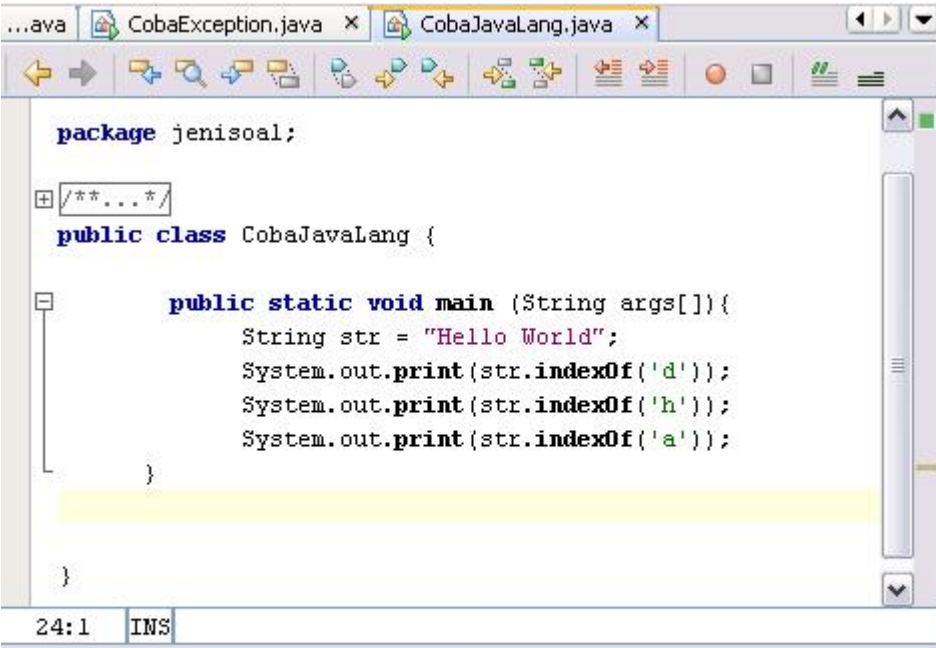
- `s.trim();`
- `s.substring(3);`
- `s.replace('z','a');`
- `s.concat(s);`
- Tidak ada dari pilihan diatas

6. Syntax mana yang akan menciptakan string baru di dalam string pool yang dapat di-reference oleh identifier `myGame`?

- `String "JENI";`
- `String = myGame "JENI";`
- `String myGame = "JENI";`
- `String[] myGame = new String("JENI");`

7. Java package yang mana yang secara implisit di-import ke dalam setiap class?

- java.util
- java.lang
- java.text
- java.io

8. 

Apa yang menjadi output dari kode diatas?

- 10 -1 -1
- 9 -1 -1
- 10 0 -1
- 10 1 -1

9. Pernyataan mana yang benar mengenai kelas Math?

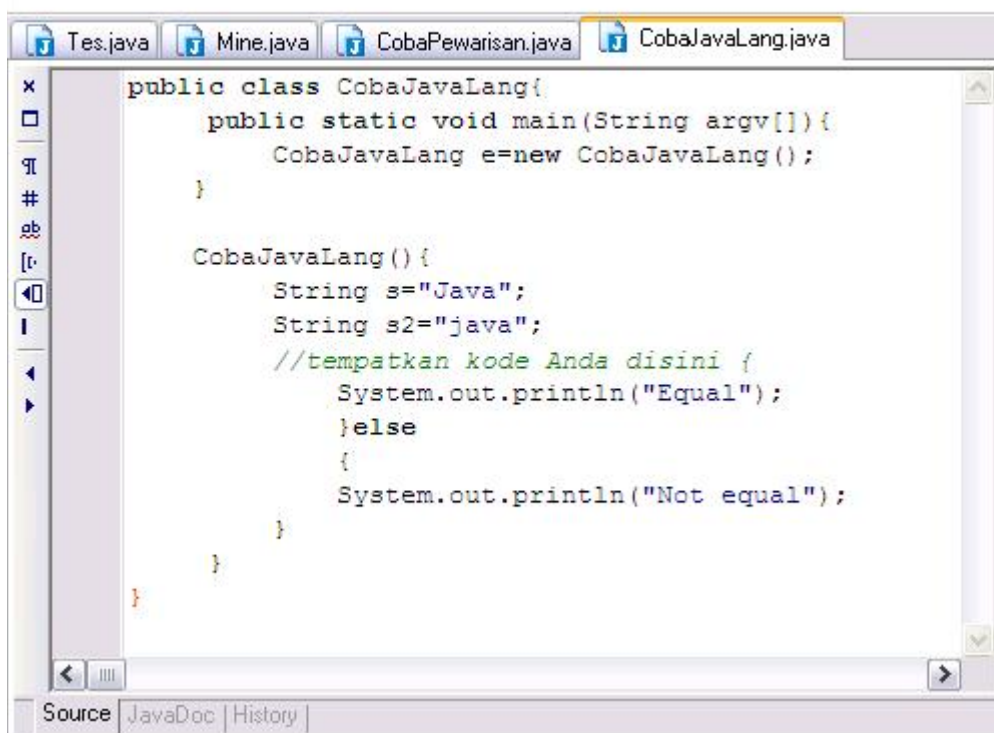
- Memiliki method untuk mengevaluasi fungsi dasar matematika.
- Merupakan bagian dari package java.util
- Semua method dalam class Math adalah static.

- Semua method dalam class Math memiliki parameter
- Memiliki method random() yang digunakan untuk menghasilkan suatu angka random.

10. Pernyataan mana yang mendeskripsikan bagaimana suatu objek String dideklarasikan dalam Java?

- String merupakan tipe data primitive built-in.
- Object String yang sudah diciptakan tidak dapat dirubah
- Object String dapat dengan mudah diubah dengan cara concatenation
- Reference ke object String tidak dapat diubah ke object String yang berbeda.

11. Berdasarkan kode dibawah ini, kode apa yang perlu Anda sisipkan untuk menggantikan comment line "// ter kode Anda " disini untuk mendapatkan hasil sebuah string "Equal "



```
public class CobaJavaLang{
    public static void main(String argv[]){
        CobaJavaLang e=new CobaJavaLang();
    }

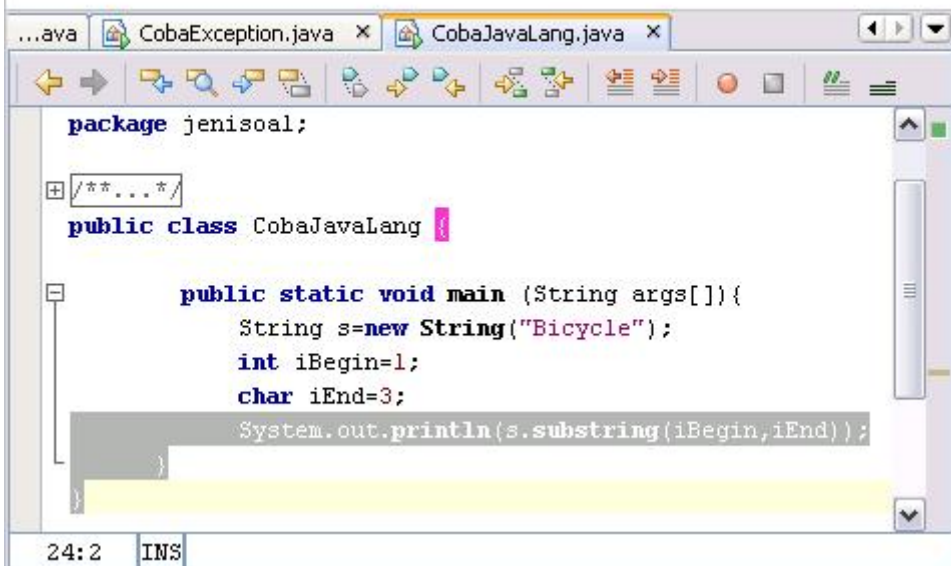
    CobaJavaLang(){
        String s="Java";
        String s2="java";
        //tempatkan kode Anda disini {
            System.out.println("Equal");
        }else
        {
            System.out.println("Not equal");
        }
    }
}
```

- if(s==s2)
- if(s.equals(s2))
- if(s.equalsIgnoreCase(s2))
- if(s.noCaseMatch(s2))

12. Program manakah yang secara benar melakukan assignment dari sebuah string "buku" ke variabel integer angka?

- String s1 = "buku";
int angka = len(s1);
- String s1 = new String("buku");
int angka = s1.length();
- String s1 = new String("buku");
int angka = length(s1);
- String s1 = "buku";
short angka = s1.length();

13. Jika Anda menjalankan kode berikut ini, apa yang akan dicetak?



```
package jenisoal;  
  
public class CobaJavaLang {  
  
    public static void main (String args[]){  
        String s=new String("Bicycle");  
        int iBegin=1;  
        char iEnd=3;  
        System.out.println(s.substring(iBegin,iEnd));  
    }  
}
```

- Bic
- ic
- icy
- error: tidak ada method yang mendeklarasikan substring(int,char)

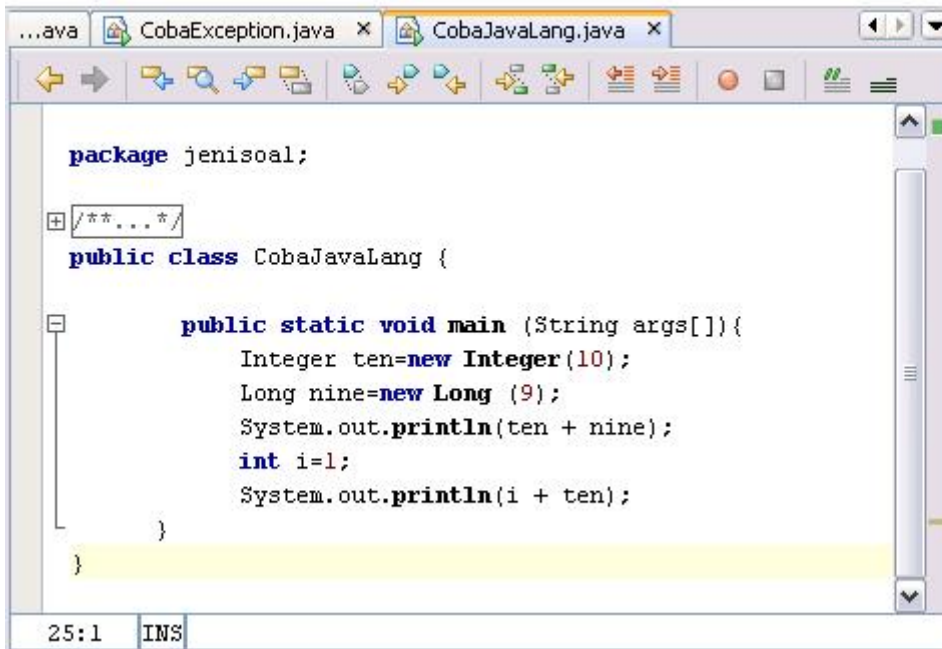
14. Berdasarkan deklarasi object dibawah ini, mana yang merupakan legal operation?

```
String s1=new String("Hello")  
String s2=new String("there");  
String s3=new String();
```

- s3=s1 + s2;
- s3=s1-s2;

s3=s1 && s2 ;

15. Apa yang akan terjadi jika Anda meng-compile dan menjalankan potongan kode berikut ini ?



```
package jenisolal;

/**...*/
public class CobaJavaLang {

    public static void main (String args[]){
        Integer ten=new Integer(10);
        Long nine=new Long (9);
        System.out.println(ten + nine);
        int i=1;
        System.out.println(i + ten);
    }
}
```

25:1 INS

19 diikuti dengan 20

19 diikuti dengan 11

Compile time error

10 diikuti dengan 1